



## SISTEMATIKA PROPOSAL

1. Kategori Anugerah (isi sesuai kategori)
2. Judul Inovasi
3. Tanggal, Bulan Tahun Pengembangan Inovasi
4. Inovator (isi nama inovator & anggota tim)
5. Gagasan dan Implementasi
  - a. Latar Belakang
  - b. Tujuan Melakukan Inovasi
  - c. Manfaat
  - d. Rancang Bangun atau Disain Inovasi
  - e. Kebaruan atau Keunikan atau Keaslian
6. Daftar Lampiran
  - a. KTP Inovator
  - b. Gambar Rancang Bangun/Disain Inovasi (Apabila ada)

## PEMENANG LOMBA

Pemenang lomba akan mendapatkan :

1. Piagam Penghargaan pada tiap-tiap kategori.
2. Trophy kepada penenang untuk peringkat I dan II untuk tiap-tiap kategori.
3. Uang pembinaan kepada pemenang peringkat I dan II untuk tiap-tiap kategori.
  - a. Juara I sebesar Rp. 6.000.000
  - b. Juara II sebesar Rp. 3.500.000
4. Berhak untuk mewakili Kota Blitar dalam Inotek Award Tingkat Provinsi Jawa Timur

## JADWAL LOMBA

No	Uraian Kegiatan	Jadwal
1.	Sosialisai Lomba Inotek 2021	Pertengahan Mei 2021
2.	Pemasukkan Proposal Inovasi Kepada Panitia : Bappeda Kota Blitar-Bidang Litbang	Pertengahan Juni 2021
3.	Seleksi Administrasi Usulan Proposal Inovasi	Pertengahan Juni 2021
4.	Pengiriman Video Presentasi Proposal	Akhir Juni 2021
5.	Pengumuman Pemenang Lomba	Awal Juli 2021



## LOMBA INOVASI TEKNOLOGI



## SEKRETARIAT LOMBA

Bidang Penelitian dan Pengembangan  
BAPPEDA Kota Blitar  
II. Merdeka 105 Kota Blitar

Telp. : (0342) 801734  
Email : [bappeda@blitarkota.go.id](mailto:bappeda@blitarkota.go.id)  
CP : 081249729368  
Website : <http://e-litbang.blitarkota.go.id/>



**BAPPEDA KOTA BLITAR  
TAHUN 2021**



## LATAR BELAKANG

Dalam rangka menstimulus dan menjangkau ide-ide kreasi dan inovasi masyarakat serta menunjang pengembangan wilayah melalui inovasi teknologi yang berbasis kearifan lokal dan potensi daerah, Pemerintah Kota Blitar melalui Badan Perencanaan Kota Blitar, dalam hal ini Bidang Penelitian dan Pengembangan, berinisiatif meningkatkan percepatan pembangunan IPTEK melalui penggalan inovasi teknologi dan sumberdaya IPTEK dengan mengadakan Lomba Inovasi Teknologi Kota Blitar Tahun 2021.

Inovasi Teknologi yang dimaksud adalah suatu proses pengembangan, dan atau perekayasa yang bertujuan mengembangkan penerapan praktis, nilai dan konteks ilmu pengetahuan baru, cara atau metode baru untuk menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam rangka pemenuhan kebutuhan, kelangsungan dan peningkatan mutu kehidupan manusia.



## KATEGORI LOMBA

### 1. Inovasi Teknologi berbasis Website/ Mobile Apps

Syarat :

- Dapat diakses melalui internet atau intranet

Contoh :

- E-Market (Tokopedia, Shopee, Bukalapak dan Platform E-commerce)
- Sistem Informasi untuk perusahaan (E-Kasir, Grb/Gojek, Event Online)
- Sistem Monitoring Pelayanan (Maps Application)

### 2. Inovasi atau inovasi teknologi dibidang ekonomi

Syarat :

- Berhubungan dengan produksi, distribusi dan konsumsi barang dan jasa
- Diluar inovasi teknologi berbasis website / mobile apps

Contoh :

- Teknologi produksi contohnya mesin giling padi
- Sistem pemasaran berkaitan dengan tatanan ekonomi
- Jimpitan/Lumbung Pangan

### 3. Inovasi atau inovasi teknologi non ekonomi

Syarat :

- Mengatasi masalah sosial masyarakat, melibatkan perubahan hubungan kelembagaan (kolaborasi), meningkatkan kapasitas juga kesejahteraan masyarakat dan meningkatkan peluang jangka panjang atau berkelanjutan

Contoh :

- Warung Buku
- Siskamling
- Alarm
- CCTV



## PESERTA LOMBA

1. Penduduk Kota Blitar (Dibuktikan dengan Fotocopy KTP)
2. Atas nama perorangan atau kelompok
3. Kelompok dapat berbentuk :
  - a. Kelompok Masyarakat (KSM, BKM, Poktan, KWT, P4S, dll)
  - b. Lembaga Penelitian / Kajian (Perguruan Tinggi)

**\*)Syarat kelompok :**

Salah satu anggota kelompok berKTP Kota Blitar



## INDIKATOR PENILAIAN

1. Orisinalitas inovasi
2. Lingkup inovasi yang dihasilkan
3. Kemudahan disebarluaskan dan diadopsi oleh masyarakat
4. Tingkat kemudahan teknologi diaplikasikan pada industri kecil
5. Bahan baku yang digunakan dalam merakit teknologi
6. Tingkat keterjangkauan dalam skala investasi dan manajemen
7. Keberlanjutan dan manfaat temuan inovasi tersebut
8. Tingkat kemudahan perawatan / servis teknologi tersebut
9. Dampak ekonomi dari temuan / inovasi tersebut
10. Efisiensi dari temuan / hasil inovasi

