

# Buku Pedoman



# LOMBA INOVASI TEKNOLOGI KOTA BLITAR 2024



## SEKRETARIAT LOMBA

Bidang Riset dan Inovasi Daerah (BRIDA)

BAPPEDA Kota Blitar

Jl. Merdeka No. 105 Kota Blitar

Telp. : (0342) 801734

Email : bappeda@blitarkota.go.id

CP : 085855561979

Website : <http://e-litbang.blitarkota.go.id>

Link : <https://bit.ly/inotek2024kotablitar>



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga Pedoman Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Kota Blitar Tahun 2024 dapat diterbitkan.

Pedoman ini disusun sebagai acuan pelaksanaan Lomba Inovasi Teknologi bagi semua pihak, baik Panitia Pelaksana Kegiatan, Tim Juri, maupun Peserta Lomba, mulai dari tahap persiapan sampai dengan tahap penilaian/ penjurian.

Lomba Inovasi Teknologi ini diharapkan dapat melahirkan inovator-inovator yang mampu menciptakan suatu produk inovasi yang bermanfaat bagi peningkatan kesejahteraan masyarakat serta dapat meningkatkan daya saing Kota Blitar.

Apabila dikemudian hari ada perubahan dalam pelaksanaannya akan diberitahukan secara resmi oleh Tim Pelaksana BAPPEDA dengan menggunakan media formal/ media lainnya.

Semoga Buku Pedoman ini bermanfaat sebagai acuan bagi semua pihak yang berkepentingan dalam pelaksanaan Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Kota Blitar Tahun 2024.

Blitar, Januari 2024



## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR ISI .....	ii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Dasar Hukum .....	2
C. Maksud dan Tujuan .....	2
D. Tema .....	3
BAB II KETENTUAN UMUM .....	4
A. Peserta Lomba Inovasi Teknologi Kota Blitar .....	4
B. Kategori Inovasi .....	4
C. Kriteria Penilaian .....	6
D. Tim Penilai/ Juri .....	6
E. Pemenang Lomba .....	7
F. Piagam Dan Uang Pembinaan .....	7
BAB III TAHAPAN PENILAIAN DAN TIMELINE KEGIATAN .....	8
A. Tahapan Penilaian .....	8
B. Jadwal/ Timeline Kegiatan .....	10
BAB IV PENUTUP .....	11
LAMPIRAN : Contoh Proposal .....	12

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. LATAR BELAKANG

Inovasi merupakan sebuah ide, gagasan, inisiatif, pemikiran dan kreativitas seseorang atau sekelompok orang yang bersifat pembaharuan, atau peningkatan dari yang sudah berjalan, untuk dapat diterapkan dan memiliki daya ungkit nilai tambah (kemanfaatan) bagi organisasi, masyarakat dan atau pemerintah daerah.

Untuk itu, maka dalam rangka menstimulan dan menarik berbagai ide kreatif dan inovatif dari masyarakat serta untuk menunjang pengembangan wilayah melalui inovasi teknologi yang berbasis kearifan lokal dan potensi daerah, Pemerintah Kota Blitar melalui Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA), berinisiatif meningkatkan percepatan pengembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTek) melalui penggalian kreatifitas dan inovasi teknologi serta sumberdaya IPTek dengan mengadakan Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Kota Blitar yang dilaksanakan secara rutin setiap tahun.

Inovasi Teknologi yang dimaksud adalah suatu proses pengembangan, dan atau perekayasaan yang bertujuan mengembangkan penerapan praktis, nilai dan konteks ilmu pengetahuan baru, cara atau metode baru untuk menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam rangka pemenuhan kebutuhan, kelangsungan dan peningkatan mutu kehidupan manusia.

Dengan Lomba Inovasi Teknologi di Kota Blitar tahun 2024 diharapkan mampu menghasilkan produk yang bisa memberikan nilai tambah atau dapat bermanfaat dalam membantu mengatasi masalah-masalah yang terjadi di masyarakat

## B. DASAR HUKUM

1. Undang-Undang Nomor 23 tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah;
2. Undang-Undang Nomor 11 tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan danTeknologi;
3. Peraturan Pemerintah RI Nomor 38 tahun 2017 tentang Inovasi Daerah;
4. Peraturan Bersama Menteri Riset dan Teknologi Nomor 03 Tahun 2012 dan Menteri Dalam Negeri Nomor 36 Tahun 2012 tentang Penguatan Sistem Inovasi Daerah;
5. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor : 104 Tahun 2018 Tentang Penilaian Dan Pemberian Penghargaan Dan/Atau Insentif Inovasi Daerah;
6. Peraturan Daerah Kota Blitar Nomor 4 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah;
7. Peraturan Daerah Kota Blitar Nomor 7 Tahun 2023 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kota Blitar Tahun Anggaran 2024;
8. Peraturan Walikota Blitar Nomor 106 Tahun 2022 tentang Perubahan Peraturan Walikota Blitar Nomor 23 Tahun 2022 tentang Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi Bappeda;
9. Peraturan Walikota Blitar Nomor 15 Tahun 2023 tentang Pedoman Penyelenggaraan Inovasi Daerah;
10. Peraturan Walikota Blitar Nomor 68 Tahun 2023 tentang Penjabaran APBD Kota Blitar Tahun 2024.

## C. MAKSUD DAN TUJUAN

- **Maksud diadakannya Lomba INOTEK adalah :**

Dalam rangka menjaring ide/gagasan/kreativitas dari masyarakat melalui inovasi teknologi yang berbasis kearifan lokal dan potensi daerah untuk kemajuan pembangunan Kota Blitar.

- **Tujuan Lomba INOTEK adalah :**
  - ✓ Memberikan ruang kepada masyarakat Kota Blitar untuk berkreativitas dan berinovasi;
  - ✓ Menciptakan gairah untuk berkompetisi;
  - ✓ Memberikan penghargaan kepada inovator yang kreatif dan menghasilkan inovasi daerah.

## D. TEMA

Tema Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Tahun 2024 adalah :

**“Peningkatan dan Pemerataan Kesejahteraan Masyarakat Melalui  
Penguatan Ekonomi Kreatif dan Ekonomi Digital Berbasis  
Kearifan Lokal dan Potensi Daerah”**

Tema tersebut sejalan dengan tema RPJMD Kota Blitar Tahun 2021-2026, bahwa tahun 2024 merupakan tahun peningkatan dan pemerataan kesejahteraan masyarakat. Dengan Lomba INOTEK di Kota Blitar diharapkan mampu menjadi salah satu faktor pendorong peningkatan dan pemerataan kesejahteraan masyarakat melalui penguatan ekonomi kreatif dan ekonomi digital berbasis kearifan lokal dan potensi daerah. Disamping itu, Lomba INOTEK dilaksanakan untuk mendukung terwujudnya sumber daya manusia Kota Blitar yang semakin Keren, berkualitas dan dapat berpartisipasi aktif dalam pembangunan serta sebagai media guna membuka ruang masyarakat untuk mengoptimalkan segenap daya cipta dan kreativitas.

## BAB II

### KETENTUAN UMUM

#### A. PESERTA LOMBA INOVASI TEKNOLOGI KOTA BLITAR

Lomba INOTEK Kota Blitar Tahun 2024 terbuka untuk umum, perseorangan, kelompok/tim, dan tidak dipungut biaya (GRATIS), dengan ketentuan peserta adalah :

- Masyarakat Kota Blitar dibuktikan dengan copy e-KTP/ Surat Keterangan Domisili/ KTM/ Kartu Pelajar, baik **Perorangan** maupun **Kelompok/Tim** yang memenuhi kategori, kriteria dan ketentuan penilaian.
- Peserta yang berkelompok maksimal 5 (lima) orang termasuk Ketua Kelompok.
- Ketua Kelompok wajib ber KTP Kota Blitar.

#### B. KATEGORI INOVASI

Lomba INOTEK dibagi menjadi 3 (tiga) Kategori sebagai berikut :

##### 1. Kategori I, Inotek Berbasis Website/ Mobile Apps (android)

Adalah semua gagasan atau ide baru yang diterapkan untuk memperbaiki suatu produk dan jasa yang dapat diakses melalui internet atau intranet.

**Contoh :**

- Yuk Undangan (*Sistem Undangan Nikah Online Berbasis Web*)  
(Juara I Bidang Website/Mobile Apps Tahun 2022)
- PV (*Photovoltaic*) Calculator : Budgeting Jumlah PV  
berdasarkan beban yang dibutuhkan  
(Juara II Bidang Website/Mobile Apps Tahun 2023)
- Sistem Informasi untuk perusahaan (*e-Kasir, Grab/Gojek, Event Online*)

## 2. Kategori II, Inotek Bidang Ekonomi

Adalah semua gagasan atau ide baru yang diterapkan untuk memperbaiki tatanan atau aktivitas manusia yang berhubungan dengan produksi, distribusi, dan konsumsi terhadap barang dan jasa.

**Contoh :**

- Hasil Olahan Pertanian, “AKBest Keripik Telur Berprotein Tinggi Khas Kota Blitar”  
(Juara I Bidang Ekonomi Tahun 2022)
- Puspobendo Goes To International Through Partnership  
(Juara I Bidang Ekonomi Tahun 2023)
- Sistem pemasaran berkaitan dengan tatanan ekonomi

## 3. Kategori III, Inotek Bidang Non Ekonomi

Adalah gagasan atau ide baru yang dilakukan untuk mengatasi masalah sosial masyarakat, melibatkan perubahan hubungan kelembagaan (kolaborasi), meningkatkan kapasitas serta kesejahteraan masyarakat, dan meningkatkan peluang jangka panjang atau keberlanjutan.

**Contoh :**

- “Pijat Relaksasi Leher” → untuk mengontrol Hipertensi  
(Juara I Bidang Non Ekonomi Tahun 2022)
- Bantal Penyangga Kepala *Triple Airway Maneuver*  
(Juara I Bidang Non Ekonomi Tahun 2023)
- Siskamling/CCTV/Alarm/Warung Buku

## C. KRITERIA PENILAIAN

Kriteria Penilaian INOTEK Kategori I, II dan III beserta bobot nilai sebagai berikut :

1. Gagasan dan Implementasi, dengan Bobot Nilai masing-masing 20% terdiri dari :
  - Judul Inovasi
  - Latar Belakang
  - Tujuan
  - Manfaat
  - Rancang Bangun/ Desain Inovasi
2. Substansi Hasil Inovasi dan Bobot Nilai :
  - Tingkat kesiapterapan -- 20%
  - Kebaharuan (*novelty*) -- 20%
  - Potensi komersialisasinya -- 20%
  - Keunikan daya jual (*unique selling point*) -- 15%
  - Kemanfaatan produk inovasi -- 25%

### Rumus Penilaian Inovasi :

Jumlah Nilai Average =

(Jumlah Nilai Juri : 2 Kriteria Penilaian) / Jumlah Juri

#### Keterangan :

Kriteria Penilaian dimaksud sebagaimana dijelaskan pada huruf C

## D. TIM PENILAI/ JURI

Tim Penilai/ Juri Lomba INOTEK dari unsur Perangkat Daerah Kota Blitar, Akademisi, dan Masyarakat.

## E. PEMENANG LOMBA

Kategori Pemenang Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) tahun 2024 sebagai berikut :

- a) Kategori I, Inotek Berbasis Web/ Mobile Apps
  - ➔ Hadiah akan diberikan kepada Pemenang I, II dan III
- b) Kategori II, Inotek Bidang Ekonomi
  - ➔ Hadiah akan diberikan kepada Pemenang I, II dan III
- c) Kategori III, Inotek Bidang Non Ekonomi
  - ➔ Hadiah akan diberikan kepada Pemenang I, II dan III

## F. PIAGAM DAN UANG PEMBINAAN

Kepada Inovator atau Pemenang I, II dan III pada masing-masing kategori akan diberikan tanda penghormatan dan hadiah berupa :



Piagam Penghargaan



Trophy



Uang Pembinaan

✓ Juara I sebesar : Rp. 4.000.000

✓ Juara II sebesar : Rp. 3.000.000

✓ Juara III sebesar : Rp. 1.000.000



Mewakili Kota Blitar pada Inotek Award Provinsi Jawa Timur

## BAB III

### TAHAPAN PENILAIAN DAN TIMELINE KEGIATAN

#### A. TAHAPAN PENILAIAN

##### 1. Penjaringan dan/atau Seleksi

- Penjaringan dan/atau seleksi usulan inovasi atau inovasi teknologi dilakukan oleh Pemerintah Kota Blitar melalui BAPPEDA Bidang Riset dan Inovasi Daerah (BRIDA). Tahapan ini dimulai dengan Sosialisasi Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) yang diselenggarakan secara tatap muka maupun melalui media lainnya. Sosialisasi dijadwalkan pada bulan **Januari s/d Februari 2024**.
- BAPPEDA juga memfasilitasi Workshop Penulisan Karya Inovasi untuk memberikan pelatihan kepada calon-calon inovator terkait penulisan proposal inovasi. Penulisan proposal untuk kategori I, II, III disesuaikan dengan format yang telah disediakan oleh panitia sebagaimana dalam lampiran pedoman ini. Workshop penulisan proposal lomba diagendakan pada **Februari 2024**.

##### 2. Pemasukan Proposal Inovasi kepada Panitia

Proposal yang telah dibuat dapat disampaikan ke Sekretariat Lomba INOTEK pada BRIDA - BAPPEDA Kota Blitar, dengan alamat: Jalan Merdeka 105 Blitar, atau melalui alamat link :

<https://bit.ly/inotek2024kotablitar>

Jadwal pemasukan proposal dilakukan setelah pelaksanaan Workshop penulisan proposal lomba (*kepastian jadwal akan diberitahukan lebih lanjut*).

### 3. Seleksi Administrasi

- Seleksi administrasi dilakukan terhadap kelengkapan administrasi dan proposal sesuai kriteria yang telah ditentukan, untuk kemudian disusun sesuai dengan kategori lomba. Seleksi administrasi dilaksanakan pada **minggu kedua bulan April 2024**.
- Pengumuman Calon Pemenang Yang Lolos Seleksi Administrasi, akan diinformasikan melalui :
  - ➔ Alamat : <https://e-litbang.blitarkota.go.id>
  - ➔ Atau di : <https://bit.ly/inoteck2024kotablitar>
  - ➔ dan/atau melalui surat resmi maupun media lainnya.

### 4. Penilaian Paparan Proposal

- Penilaian Paparan Proposal dilakukan untuk setiap peserta lomba dalam sidang paparan masing-masing kategori di ruang tersendiri oleh Tim Penilai/ Juri. Paparan dan penilaian proposal dijadwalkan pada **minggu ketiga - keempat bulan April 2024**.
- Pengumuman Calon Pemenang Inovasi yang lolos Seleksi Paparan Proposal, akan diinformasikan melalui :
  - ➔ Alamat : <https://e-litbang.blitarkota.go.id>
  - ➔ Atau di : <https://bit.ly/inoteck2024kotablitar>
  - ➔ dan/atau melalui surat resmi maupun media lainnya.

### 5. Pengujian Penerapan

- Pengujian penerapan dilakukan untuk mendapatkan nilai dari hasil melihat langsung penerapan inovasi teknologi.
- Pengujian penerapan adalah tahap terakhir penilaian oleh Tim Penilai, yang dilaksanakan pada saat paparan proposal, yaitu pada **minggu ketiga - keempat April 2024**.

## 6. Pemenang

- Keputusan Tim Penilai/Juri dan Tim/Panitia bersifat final dan mutlak, serta tidak dapat diganggu gugat.
- Pengumuman Pemenang Lomba dilakukan pada saat Penganugerahan Inovasi Teknologi (INOTEK) Kota Blitar Tahun 2024 yang direncanakan **pada bulan Mei-Juni 2024**.

## B. JADWAL/ *TIMELINE KEGIATAN*

No	Uraian Kegiatan	Jadwal
1.	Penyusunan Pedoman dan Kelengkapan Administrasi Kegiatan	Januari 2024
2.	Sosialisasi Lomba Inotek	Januari s/d Februari 2024
3.	Workshop Penulisan Proposal Inovasi Teknologi	Februari 2024
4.	Pemasukan Proposal Inovasi Kepada Panitia Bidang Riset dan Inovasi Daerah (BRIDA) - Bappeda Kota Blitar	Maret s/d April 2024
5.	Seleksi Administrasi Usulan Proposal Inovasi	April 2024
6.	Paparan Proposal dan Pengujian Penerapan Inovasi	April 2024
7.	Pengumuman Calon Pemenang Lolos Seleksi Paparan Proposal	Mei 2024
8.	Pengumuman Pemenang Lomba	Mei-Juni 2024

### Catatan :

Jadwal/*Timeline* kegiatan dapat berubah sewaktu-waktu, dan akan dikomunikasikan/ diberitahukan lebih lanjut melalui surat resmi maupun media lainnya.

## **BAB IV**

## **PENUTUP**

Buku Pedoman ini dibuat untuk dapat digunakan sebagai pedoman pelaksanaan Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Tahun 2024, dengan harapan dapat dipahami dan dilaksanakan oleh semua pihak.

Blitar, Januari 2024

BAPPEDA Kota Blitar

## LAMPIRAN (CONTOH PROPOSAL)

**PROPOSAL  
LOMBA INOVASI TEKNOLOGI KOTA BLITAR  
TAHUN 2024**  
**KATEGORI : II / III (\*pilih salah satu)**



*(Judul Inovasi)*

**Inovator :**

**Pemerintah Kota Blitar**  
Jl. Merdeka No. 105 Blitar, Telp/Fax (0342) 801734  
Email : [bappeda@blitarkota.go.id](mailto:bappeda@blitarkota.go.id)  
Website: <http://e-litbang.blitarkota.go.id/>

**PROPOSAL  
LOMBA INOVASI TEKNOLOGI KOTA BLITAR  
TAHUN 2024**

**KATEGORI : I/ II/ III (\*pilih salah satu)**

**I. Inovasi Teknologi Bidang :**

..... (*diisi sesuai kategori dibawah*)

**Pilihan Kategori :**

- Kategori I, Inovasi Teknologi Berbasis Website/Mobile Apps, atau;
- Kategori II, Inovasi atau Inovasi Teknologi Bidang Ekonomi, atau;
- Kategori III, Inovasi atau Inovasi Teknologi Bidang Non Ekonomi.

**II. Judul Inovasi :**

..... (*diisi judul inovasi*)

**Contoh judul inovasi :**

- PV (*Photovoltaic*) Calculator : Budgeting Jumlah PV berdasarkan beban yang dibutuhkan
- Stabilisator Cerdas O2 Ph Ikan Koi
- AKBest Keripik Telur Berprotein Tinggi Khas Kota Blitar
- Bantal Penyangga Kepala *Triple Airway Maneuver*
- Dsb.

**III. Tanggal, Bulan Tahun Pengembangan Inovasi**

..... (*diisi tanggal, bulan, tahun penggunaan inovasi*)

**IV. Inovator :**

..... (*diisi Nama Inovator untuk Perorangan*)  
..... (*atau jika kelompok, diisi Nama Tim/ Ketua dan Anggota*)

Contoh pengisian :

Misalnya :

- Ahmad Wijaya (*perorangan*) (No. telp./WA ....), atau
- Kelompok Muda Kreatif (*berkelompok*)
  - Ketua : Bambang Riadi (No. telp./WA ....)
  - Anggota : 1. Abdullah
  - 2. Lindawati
  - 3. dst.

## V. Gagasan dan Implementasi

### A. Latar Belakang Permasalahan

..... (*diisi uraian latar belakang terciptanya inovasi*)

- ...
- ...
- dst.

Petunjuk pengisian :

- ➔ Ketik/diisi dengan deskripsi awal mulai munculnya gagasan dan atau permasalahan yang terjadi sehingga tercipta inovasi
- ➔ Atau dapat dituliskan dalam bentuk *pointers*, dengan contoh kalimat, misalnya :
  - Banyak tukang bakso di kota saya
  - Pekerjaan rutin tukang bakso adalah mencetak pentol
  - Pekerjaan itu sangat memakan waktu dan tenaga
  - Perlu mesin cetak pentol untuk hemat waktu dan tenaga
  - Mesin cetak pentol hasil inovasi ini mampu menghasilkan 1.000 (seribu) dalam 1 menit
  - Dengan mesin cetak pentol ini maka tukang bakso dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya
  - Dst.

## B. Tujuan Melakukan Inovasi

1. .....
2. .....
3. .....
4. dst.

Petunjuk pengisian :

- Ketik/diisi dengan kalimat yang berisi tentang tujuan inovasi, atau
- Ditulis dalam bentuk *pointers*, 1,2,3 dst.

## C. Manfaat

1. .....
2. .....
3. .....
4. dst.

Petunjuk pengisian :

- Ketik/diisi dengan kalimat yang berisi tentang manfaat inovasi, atau
- Ditulis dalam bentuk *pointers*, 1,2,3 dst.

## D. Rancang Bangun atau Desain Inovasi

..... (*diisi uraian kalimat dengan disertai gambar desain/ rancang bangun – jika ada*)

Petunjuk pengisian :

- Diisi cukup dengan kalimat yang menguraikan operasionalisasi inovasi
- Melampirkan gambar sistem rancang bangun dan/atau desain inovasinya (*apabila ada*), atau
- Dapat diisi dengan uraian kalimat dan melampirkan gambar produk

## E. Kebaruan / Keunikan / Keaslian

..... (diisi uraian kalimat bentuk kebaruanya/ keunikannya/ keasliannya seperti apa)

Petunjuk pengisian :

Ketik/diisi dengan penjelasan singkat bentuk kebaruan atau keunikan atau keaslian inovasi, misalnya : dari kondisi sebelum dan sesudah penerapan inovasi.

## F. Daftar Lampiran

1. KTP Inovator
2. Gambar Rancang Bangun/ Desain Inovasi. (apabila ada)

Blitar, 2024

Inovator / Ketua Tim Inovasi

## CATATAN :

## CATATAN :

## CATATAN :

## CATATAN :



**SALAM INOVASI**