



PEMERINTAH
KOTA BLITAR



PEDOMAN LOMBA INOVASI TEKNOLOGI (INOTEK) KOTA BLITAR 2025

<https://bappeda.blitarkota.go.id>
<https://siinotek.blitarkota.go.id>
<https://e-litbang.blitarkota.go.id>

BAPPEDA Kota Blitar
Technopreneur 5.0 Wanna Be





KATA PENGANTAR

Drs. TRI IMAN PRASETYONO, M.Si.
Kepala BAPPEDA Kota Blitar

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga Buku Pedoman Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Kota Blitar Tahun 2025 dapat diterbitkan.

Pedoman ini disusun sebagai acuan pelaksanaan Lomba Inovasi Teknologi, bagi Panitia Pelaksana, Tim Penilai, Peserta Lomba, dan semua pihak yang terkait, mulai dari tahap persiapan, pelaksanaan sampai dengan penilaiannya.

Melalui Lomba Inovasi Teknologi ini diharapkan dapat menjadi stimulan bagi lahirnya inovator-inovator yang mampu menciptakan suatu produk inovasi yang bermanfaat bagi peningkatan kualitas kehidupan masyarakat serta daya saing Kota Blitar.

Apabila dikemudian hari terdapat perubahan dalam pelaksanaannya akan diberitahukan secara resmi oleh Tim Pelaksana BAPPEDA melalui media formal atau media lainnya.

Semoga Buku Pedoman ini bermanfaat sebagai acuan dalam pelaksanaan Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Kota Blitar Tahun 2025.

KEPALA BAPPEDA KOTA BLITAR



Drs. TRI IMAN PRASETYONO, M.Si.
Pembina Utama Muda
NIP. 19691222 199003 1 006



Table of CONTENT

01	KATA PENGANTAR	04	BAB 3 TAHAPAN PELAKSANAAN PENILAIAN DAN LINIMASA
02	BAB 1 PENDAHULUAN Latar Belakang, Dasar Hukum, Maksud dan Tujuan, Tema	05	BAB 4 PENUTUP
03	BAB 2 KETENTUAN UMUM Peserta, Kategori, Pemenang, Penghargaan	06	LAMPIRAN Template Proposal Indikator Data Dukung



BAB I

PENDAHULUAN

LATAR BELAKANG

Di Era Globalisasi yang ditandai dengan cepatnya perubahan dan perkembangan teknologi yang semakin pesat, inovasi menjadi salah satu pilar utama untuk menjaga daya saing dan meningkatkan kualitas hidup masyarakat. Perubahan dan perkembangan teknologi yang semakin cepat dalam berbagai bidang yang berdampak langsung pada kehidupan sosial ekonomi masyarakat, seperti informasi, komunikasi, teknologi, pendidikan, kesehatan, dan lingkungan, tentu memerlukan respons yang adaptif dan inovatif dari semua pihak, termasuk industri, pemerintah, dan masyarakat.

Salah satu modal dasar kemajuan sebuah bangsa, dalam pelaksanaan pembangunan nasional adalah kemampuan penguasaan, pengembangan dan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi yang tepat untuk menghasilkan barang dan jasa yang berdaya saing global untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Penguasaan, pengembangan dan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi ini dapat dilakukan oleh warga negara Indonesia yang kreatif dan inovatif. Bangsa dengan masyarakat yang inovatif selalu membawa konsep dan tatanan baru yang memiliki daya dorong percepatan pembangunan dan kemajuan bangsa. Untuk itu maka peran serta masyarakat dalam peningkatan daya saing daerah sangatlah diperlukan. Artinya, usulan inovasi daerah tidak dibatasi hanya berasal dari Pemerintah Daerah, melainkan dibuka kesempatan yang seluas-luasnya bagi masyarakat untuk mengusulkan sebanyak-banyaknya berbagai karya kreativitas dan inovasi yang diciptakan.

Inovasi merupakan sebuah ide, gagasan, inisiatif, pemikiran dan kreativitas seseorang atau sekelompok orang yang bersifat pembaharuan, atau peningkatan dari yang sudah berjalan, untuk dapat diterapkan dan memiliki daya ungkit nilai tambah (kemanfaatan) bagi organisasi, masyarakat dan/ atau pemerintah daerah.

Sedangkan **Inovasi Teknologi** adalah suatu proses pengembangan, dan/ atau perekayasaan yang bertujuan mengembangkan penerapan praktis, nilai dan konteks ilmu pengetahuan baru, cara atau metode baru untuk menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam rangka pemenuhan kebutuhan, kelangsungan dan peningkatan mutu kehidupan manusia.

Selamat Datang
**PESERTA PEMAPARAN
 INOVASI TEKNOLOGI AWARDEE 2024**
*"Jurnal Berdayakan, Ujilah, Pengembangan
 Berkelanjutan Menuju Indonesia Emas"*



Dalam rangka pemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) untuk meningkatkan daya saing daerah, kualitas hidup dan kesejahteraan masyarakat, serta untuk memberikan penghargaan kepada masyarakat yang melakukan invensi dan inovasi, telah diatur dalam **Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019** tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi. Hal ini sebagaimana ketentuan Pasal 88 ayat (1) bahwa “Setiap warga negara mempunyai hak yang sama untuk berperan serta dalam melaksanakan kegiatan penguasaan, pemanfaatan, dan pemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan”. Kemudian Pasal 88 ayat (2), bahwa “Setiap warga negara yang melakukan penelitian, pengembangan, pengkajian, dan penerapan, serta invensi dan inovasi ilmu pengetahuan dan teknologi dapat memperoleh penghargaan dari Pemerintah Pusat, Pemerintah Daerah, dan/atau Masyarakat”.

Berdasarkan ketentuan peraturan perundangan tersebut, maka untuk meningkatkan percepatan pembangunan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK), serta untuk memberikan ruang kepada masyarakat Kota Blitar dalam menyalurkan berbagai terapan ide kreatif dan inovatif berbasis kearifan lokal dan potensi daerah, Pemerintah Kota Blitar melalui Badan Perencanaan Pembangunan daerah (BAPPEDA) memfasilitasi dengan menyelenggarakan **Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK)** yang rutin dilaksanakan setiap tahun.

Untuk memberikan kemudahan, kecepatan, dan keamanan selama pelaksanaan Lomba INOTEK, bahwa mulai tahun 2025 ini fasilitasi lomba mulai dari proses pendaftaran, penginputan form inovasi, dan upload data dukung inovasi termasuk proposal inovasi Peserta sampai dengan penilaiannya, dilakukan baik secara manual maupun elektronik melalui media bantu **Aplikasi SIINOTEK** (*Sistem Informasi Inovasi dan Teknologi*). Dengan Aplikasi SIINOTEK tersebut sekaligus akan dapat bermanfaat sebagai Bank Data Inovasi Teknologi masyarakat Kota Blitar dari tahun ke tahun. Kepada para pemenang lomba akan diberikan penghargaan berupa Trophy, Piagam, Uang Pembinaan, dan berhak mewakili Kota Blitar pada Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Award Provinsi Jawa Timur.

Melalui Lomba INOTEK diharapkan kepada seluruh Inovator dan Masyarakat Kota Blitar dapat turut berpartisipasi dan berkontribusi dalam menyalurkan berbagai ide/ hasil kreatifitas dan inovasi yang bisa memberikan nilai tambah dan bermanfaat dalam membantu mengatasi masalah-masalah yang terjadi di masyarakat.



DASAR HUKUM

- 1.Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah;
- 2.Undang-Undang Nomor 11 tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;
- 3.Peraturan Pemerintah RI Nomor 38 tahun 2017 tentang Inovasi Daerah;
- 4.Peraturan Bersama Menteri Riset dan Teknologi Nomor 03 Tahun 2012 dan Menteri Dalam Negeri Nomor 36 Tahun 2012 tentang Penguatan Sistem Inovasi Daerah;
- 5.Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor : 104 Tahun 2018 Tentang Penilaian Dan Pemberian Penghargaan Dan/Atau Insentif Inovasi Daerah;
- 6.Peraturan Daerah Kota Blitar Nomor 4 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah;
- 7.Peraturan Daerah Kota Blitar Nomor 6 Tahun 2024 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kota Blitar Tahun Anggaran 2025;
- 8.Peraturan Walikota Blitar Nomor 106 Tahun 2022 tentang Perubahan Peraturan Walikota Blitar Nomor 23 Tahun 2022 tentang Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi Bappeda;
- 9.Peraturan Walikota Blitar Nomor 15 Tahun 2023 tentang Pedoman Penyelenggaraan Inovasi Daerah;
- 10.Peraturan Walikota Blitar Nomor 55 Tahun 2024 tentang Penjabaran APBD Kota Blitar Tahun Anggaran 2025;

MAKSUD

Dalam rangka menjangkau ide/gagasan/kreativitas dari masyarakat melalui inovasi teknologi yang berbasis kearifan lokal dan potensi daerah untuk kemajuan pembangunan Kota Blitar



TUJUAN

- Memberikan ruang kepada masyarakat Kota Blitar untuk berkreaitivitas dan berinovasi
- Menciptakan gairah untuk berkompetisi
- Memberikan penghargaan kepada inovator yang kreatif dan menghasilkan inovasi daerah





TEMA

"MENUJU EKONOMI DIGITAL YANG INKLUSIF, BERDAYA SAING DAN BERKELANJUTAN"

Tema tersebut sejalan dengan tema RPJMD Kota Blitar Tahun 2021 - 2026, bahwa tahun 2025 merupakan tahun Peningkatan dan Pemerataan Kesejahteraan Masyarakat.

Dengan Lomba INOTEK di Kota Blitar diharapkan mampu menjadi salah satu faktor pendorong peningkatan dan pemerataan kesejahteraan masyarakat melalui penguatan ekonomi kreatif dan ekonomi digital berbasis kearifan lokal dan potensi daerah.

Di samping itu, lomba INOTEK dilaksanakan untuk mendukung terwujudnya sumber daya manusia Kota Blitar yang semakin keren, berkualitas dan dapat berpartisipasi aktif dalam pembangunan serta sebagai media untuk membuka ruang masyarakat dalam mengoptimalkan segenap daya cipta dan kreativitas.

BAB II

KETENTUAN UMUM

06



PESERTA

Lomba INOTEK Kota Blitar Tahun 2025 terbuka untuk umum, perseorangan, kelompok/tim, dan tidak dipungut biaya (**GRATIS**), dengan ketentuan peserta adalah :

- Masyarakat Kota Blitar dibuktikan dengan copy e-KTP/Surat Keterangan Domisili/KTM/Kartu Pelajar, baik Perorangan maupun Kelompok/Tim yang memenuhi kategori, kriteria dan ketentuan penilaian
- Peserta yang berkelompok maksimal 5 (lima) orang termasuk Ketua Kelompok
- Ketua Kelompok wajib ber-KTP Kota Blitar



KATEGORI I

Inotek Berbasis Website/Mobile Apps (Android)

Seluruh gagasan atau ide baru yang diterapkan untuk memperbaiki suatu produk dan jasa yang dapat diakses melalui internet atau intranet.

Contoh :

SIBM: Sistem Informasi Bustanul Muta'allimin As-Salafi (*Juara I Bidang Website/Mobile Apps Tahun 2024*)

PV (*Photovoltaic*) Calculator : Budgeting Jumlah PV berdasarkan beban yang dibutuhkan (*Juara II Bidang Website/Mobile Apps Tahun 2023*)

Sistem Informasi untuk perusahaan (e-Kasir, Gojek, dsb.)

Dan lain - lain





KATEGORI II

Inotek Bidang Agribis dan Energi Baru Terbarukan

Agribis :

Inovasi yang berkaitan dengan kegiatan usaha di sektor pertanian, peternakan, perikanan dan kehutanan atau pemanfaatan sumberdaya alam lain dengan tetap memperhatikan tanggungjawab sosial dan keberlanjutan lingkungan hidup yang dapat meningkatkan ekonomi masyarakat.

Contoh :



Perancangan Dressing Eceng Gondok Sebagai Alternatif Penutup Luka Steril Pada Luka Diabetes Mellitus (*Juara I Inotek tahun 2024*)

Mesin Extruder Pelet Ikan dengan *Electric Control Feeding Cutting* dan *Auto Control Water Temperature*

Inovasi Pengolahan hasil Pertanian/ Perikanan/ Sumber Daya Alam

Dan lain - lain

Energi Baru Terbarukan :

Inovasi yang bertujuan mencari solusi alternatif sumber energi baru dan terbarukan yang ramah lingkungan untuk mengurangi penggunaan energi fosil.

Contoh :

Teknologi mikrohidro, mengubah energi air menjadi energi listrik

Metode/alat untuk mengubah minyak jelantah menjadi biodiesel

Pemanfaatan sampah menjadi energi

Dan lain - lain





KATEGORI III

Inotek Bidang Sosial, Budaya, dan Kependudukan

Inovasi sosial yang melibatkan elemen masyarakat dan/atau budaya maupun adat istiadat yang ada untuk meningkatkan kesejahteraan sosial di lingkungan setempat.

Contoh :

Merajut Tradisi Lokal dan Teknologi:
Transformasi Kampung Industri Kreatif
Kerajinan Kayu (*Juara I Inotek tahun 2024*)

Inovasi pemberdayaan masyarakat
(Kelompok Tani, dll.)

Inovasi di bidang pendidikan, sosial,
budaya, dan kependudukan

Dan lain - lain





PEMENANG



- **Kategori 1, Inotek Berbasis Web/ Mobile Apps**
 - Hadiah diberikan kepada Pemenang I, II dan III
- **Kategori 2, Inotek Bidang Agribis & Energi Baru Terbarukan**
 - Hadiah diberikan kepada Pemenang I, II dan III
- **Kategori 3, Inotek Bidang Sosial, Budaya, & Kependudukan**
 - Hadiah diberikan kepada Pemenang I, II dan III



PENGHARGAAN



Trophy dan Piagam Penghargaan



Uang Pembinaan



1 Rp 4.500.000

2 Rp 3.500.000

3 Rp 2.000.000



Mewakili Kota Blitar pada Inotek Award Provinsi Jawa Timur



BAB III

TAHAPAN PELAKSANAAN, PENILAIAN DAN LINIMASA

1. PUBLIKASI DAN SOSIALISASI

Publikasi dilakukan untuk menyampaikan informasi Lomba INOTEK, yaitu melalui media cetak, elektronik, digital dan media sosial. Publikasi dimulai pada bulan Januari 2025 sampai dengan berakhirnya pengusulan data Inovasi Teknologi secara digital.

Sosialisasi dilaksanakan bersamaan dengan bimtek penggunaan Aplikasi SIINOTEK dan Workshop penulisan karya inovasi yang dilakukan secara tatap muka, dengan jadwal yang direncanakan pada bulan Pebruari 2025.

2. PENDAFTARAN & PENGUSULAN INOVASI

Pendaftaran dan pengusulan inovasi dilakukan secara elektronik melalui **Aplikasi SIINOTEK** (*Sistem Informasi Inovasi & Teknologi*) sesuai jadwal yang telah ditentukan dengan alamat :

<https://siinotek.blitarkota.go.id> melalui tahapan berikut :

- Pendaftaran dilakukan dengan mengakses aplikasi SIINOTEK untuk mengisi identitas calon peserta dan selanjutnya akan tergabung dalam **Grub Whatsapp Inotek**;
- Setelah terdaftar, calon peserta dapat mengisi *Form* Inovasi dan upload data dukung indikator inovasi beserta proposal sesuai ketentuan;
- Jadwal pendaftaran dan pengusulan inovasi dapat dilakukan sebelum atau setelah pelaksanaan Sosialisasi dan Bimtek/Workshop penulisan karya inovasi, yaitu sampai dengan tanggal 20 April 2025.

3. SELEKSI ADMINISTRASI

Seleksi administrasi (Tahap 1) dilakukan terhadap kelengkapan hasil pengisian data pada Aplikasi Siinotek, yang dilaksanakan pada bulan April 2025 (*tentatif*).

Pengumuman Calon Pemenang Yang Lolos Seleksi Administrasi, akan diinformasikan melalui :

- Alamat : <https://siinotek.blitarkota.go.id>
- Atau di : <https://e-litbang.blitarkota.go.id>
- dan/atau melalui surat resmi maupun media lainnya



4. PENILAIAN PAPARAN INOVASI & PENGUJIAN PENERAPAN PRODUK INOVASI

- Penilaian hasil paparan dan pengujian produk inovasi dilakukan oleh Tim Penilai untuk setiap peserta lomba di masing-masing kategori. Paparan penilaian inovasi direncanakan pada tanggal 29 s.d 30 April 2025;
- Pelaksanaan paparan dan pengujian produk inovasi bertempat di BAPPEDA Kota Blitar, Jalan Merdeka 105 Blitar;
- Pengujian penerapan dilakukan untuk mendapatkan nilai dari hasil melihat langsung penerapan produk inovasi teknologi;
- Penetapan Pemenang Lomba Inovasi direncanakan pada bulan Juni 2025 (*tentatif*);
- Pengumuman Pemenang dan Penganugerahan Lomba Inotek akan diinformasikan melalui :

Alamat : <https://siinotek.blitarkota.go.id>

Atau di : <https://e-litbang.blitarkota.go.id>

dan/atau melalui surat resmi maupun media lainnya.

5. TIM PENILAI

Tim Penilai Lomba INOTEK berasal dari unsur Perangkat Daerah Kota Blitar, Akademisi, dan Masyarakat.



6. KRITERIA PENILAIAN

A. GAGASAN DAN IMPLEMENTASI (5 indikator)



JUDUL 20%



LATAR BELAKANG 20%



TUJUAN 20%



MANFAAT 20%



**KEUNIKAN DAN
RANCANG BANGUN 20%**



B. SUBSTANSI HASIL INOVASI (5 indikator)



Siap (20%)
Tingkat Kesiapterapan
Teknologi (TKT)
Sudah Terjamin



Kebaharuan (20%)
Mampu Menciptakan
Inovasi yang Baru
dan Kreatif



Profit-Oriented (20%)
Berorientasi pada
Keuntungan dan Potensi
Komersialisasinya



Utilitas (25%)
Seberapa Besar Manfaat
Produk Inovasi
terhadap Pengguna



Unik (15%)
Keunikan Daya
Jual Produk



7. METODE PENILAIAN

Metode penilaian INOTEK dihitung dengan menggunakan formulasi sistem bobot, meliputi :

- Penilaian pada Aplikasi SIINOTEK : 60%
- Penilaian Secara Manual : 40%

8. TAHAP PENILAIAN

A) Penilaian pada Aplikasi SIINOTEK

Kesesuaian data dukung indikator yang diupload dengan pilihan parameter/ bobot terpilih :

- Jika sesuai, Penilai dapat memvalidasi
- Jika tidak sesuai, Penilai tidak dapat memvalidasi
- Jika parameter/bobot tidak terpilih (kosong) dan/atau tidak mengupload data dukung indikator, Penilai tidak dapat memvalidasi

Nilai Estimasi Skor Kematangan Inovasi akan muncul setelah semua indikator tervalidasi

B) Penilaian Secara Manual

Menggunakan lembar panduan indikator penilaian, dengan kriteria sebagai berikut :

- Gagasan dan Implementasi, meliputi 5 indikator dengan bobot nilai masing-masing 20%, terdiri dari: *judul, latar belakang, tujuan, manfaat, rancang bangun/ desain inovasi, kebaharuan/ keunikan/ keaslian, pelaksanaan inovasi, hasil inovasi.*



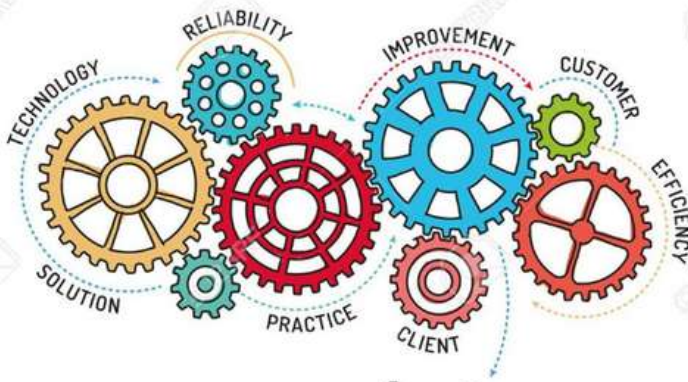
- Substansi Hasil Inovasi (Proposal dan Presentasi), meliputi 5 indikator terdiri dari : *kesiapterapan 20%, kebaruaran 20%, potensi komersialisasi 20%, keunikan daya jual 15%, kemanfaatan produk 25%*.
- Dengan rentang nilai dan keterangan sesuai kriteria penilaian sebagai berikut :
 0 – 50 = tidak/kurang
 51 – 75 = cukup
 76 – 100 = baik/sesuai
 Penjumlahan Nilai Semua Tim Penilai

C) Rumus Penilaian Inovasi

- **Nilai pada Aplikasi SIINOTEK =**
 (Jumlah Nilai Skor Kematangan Inovasi : 450) x 100%
Ket: 450 = Jumlah dari nilai bobot tertinggi di aplikasi
 (150 x jumlah 3 juri)
- **Nilai Manual =**
 (Jumlah Nilai Manual : 600) x 100%
Ket: 600 = Jumlah nilai tertinggi
 (200 x jumlah 3 juri)

D) Penjumlahan Nilai

- Nilai Aplikasi (60%) = (Nilai di Aplikasi x 60%) / 100%
- Nilai Manual (40%) = (Nilai Manual x 40%) / 100%
- Jumlah Nilai Akhir = Nilai Aplikasi + Nilai Manual



Service Innovation

9. PENETAPAN & PENGUMUMAN PEMENANG

- Keputusan Tim Penilai/Juri dan Panitia bersifat final dan mutlak, serta tidak dapat diganggu gugat
- Pengumuman Pemenang dan Penganugerahan Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Kota Blitar Tahun 2025 direncanakan pada bulan Juli 2025 pada acara “**Blitar Innovation Expo**”

10. PENGHARGAAN TAMBAHAN

Hadiah juga diberikan kepada Peserta selain PEMENANG, dengan syarat :

- 10 peserta tercepat mengirimkan inovasi, dan
- 3 peserta untuk jumlah inovasi terbanyak



LINIMASA KEGIATAN



INNOVATION

**Penyusunan Pedoman dan
Kelengkapan Administrasi**
Januari 2025 (Tentatif)



**Publikasi, Sosialisasi, Workshop
Penulisan Karya Inotek**
Januari - Maret 2025



**Pendaftaran & Pengusulan
Inovasi melalui SIINOTEK**
3 Februari - 20 April 2025



**Pengumuman Seleksi Administrasi
dan Hasil Input Data Inovasi**
April 2025 (Tentatif)



**Paparan & Pengujian
Penerapan Inovasi**
29 - 30 April 2025



Penetapan Pemenang Lomba
Juni 2025 (Tentatif)



**Pengumuman Pemenang
& Penganugerahan**
Juli 2025 (Tentatif)



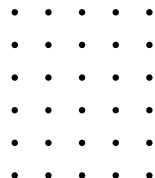
CATATAN:

Dapat berubah sewaktu-waktu
dan akan di informasikan lebih lanjut.

BAB IV

PENUTUP

Buku Pedoman ini dibuat untuk dapat digunakan sebagai pedoman pelaksanaan Lomba Inovasi Teknologi (INOTEK) Kota Blitar Tahun 2025, dengan harapan dapat dipahami dan dilaksanakan oleh semua pihak.



LAMPIRAN

(Template Proposal)

19

PROPOSAL
LOMBA INOVASI TEKNOLOGI KOTA BLITAR
TAHUN 2025
KATEGORI : I/ II/ III (*pilih salah satu)



.....

Inovator :

.....

Pemerintah Kota Blitar
Jl. Merdeka No. 105 Blitar, Telp/Fax (0342) 801734
Email : bappeda@blitarkota.go.id
Website/ Link : <https://bappeda.blitarkota.go.id>
<https://siinotek.blitarkota.go.id>
<https://e-litbang.blitarkota.go.id>

PROPOSAL
LOMBA INOVASI TEKNOLOGI KOTA BLITAR
TAHUN 2025
KATEGORI : I/ II/ III (*pilih salah satu)

I. Inovasi Teknologi Bidang :

.....(diisi sesuai kategori dibawah)

Pilihan Kategori :

- Kategori I, Inovasi Berbasis Website/Mobile Apps;
- Kategori II, Inovasi Bidang Agribis dan Energi Baru Terbarukan;
- Kategori III, Inovasi Bidang Sosial, Budaya dan Kependudukan.

II. Judul Inovasi :

..... (diisi judul inovasi)

III. Tanggal, Bulan Tahun Pengembangan Inovasi

..... (diisi tanggal, bulan, tahun penggunaan inovasi)

IV. Inovator :

..... (diisi Nama Inovator untuk Perorangan)

..... (atau jika kelompok, diisi Nama Tim /Ketua dan Anggota)

Contoh pengisian :

Misalnya :

- Ahmad Wijaya (perorangan) (No. telp./WA), atau
- Kelompok Muda Kreatif (berkelompok)
 Ketua : Bambang Riadi (No. telp./WA)
 Anggota : 1. Abdullah
 2. Lindawati
 3. dst.

V. Gagasan dan Implementasi

A. Latar Belakang Permasalahan

..... (diisi uraian latar belakang terciptanya inovasi)

-

-

- dst.

Petunjuk pengisian :

Ketik/diisi dengan deskripsi awal mulai munculnya gagasan atau permasalahan yang terjadi sehingga tercipta inovasi.

Atau dapat ditulis dalam bentuk pointers, dengan contoh kalimat, misalnya :

- Banyak tukang bakso di kota saya;
- Pekerjaan rutin tukang bakso adalah mencetak pentol;
- Pekerjaan itu sangat memakan waktu dan tenaga;
- Perlu mesin cetak pentol untuk hemat waktu dan tenaga;
- Mesin cetak pentol hasil inovasi mampu menghasilkan 1000/menit;
- Dengan mesin cetak pentol maka tukang bakso dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya.
- Dst.

B. Tujuan Melakukan Inovasi

1.....

2.....

3. dst.

Petunjuk pengisian :

- Ketik/diisi dengan kalimat berisi tentang tujuan inovasi, atau
- Ditulis dalam bentuk pointers, 1,2,3 dst.

C. Manfaat

1.....

2.....

3. dst.

Petunjuk pengisian:

- Ketik/diisi dengan kalimat berisi tentang manfaat inovasi, atau
- Ditulis dalam bentuk pointers, 1,2,3 dst

D. Rancang Bangun atau Desain Inovasi

..... (diisi uraian kalimat dengan disertai gambar desain/ rancang bangun – jika ada)

Petunjuk pengisian :

- Diisi cukup dengan kalimat yang menguraikan operasional inovasi
- Melampirkan gambar sistem rancang bangun dan/ atau desain inovasinya (*apabila ada*), atau
- Dapat diisi dengan uraian kalimat dan melampirkan gambar produk

E. Kebaruan / Keunikan / Keaslian

..... (diisi uraian kalimat bentuk kebaruannya/ keunikannya/ keasliannya seperti apa)

Petunjuk pengisian :

Ketik/diisi dengan penjelasan singkat bentuk kebaruan atau keunikan atau keaslian inovasi

misalnya: dari kondisi sebelum dan sesudah penerapan inovasi

F. Daftar Lampiran

1. KTP Inovator
2. Gambar Rancang Bangun/ Desain Inovasi (*apabila ada*)

Blitar, 2025

Inovator / Ketua Tim Inovasi

Ttd

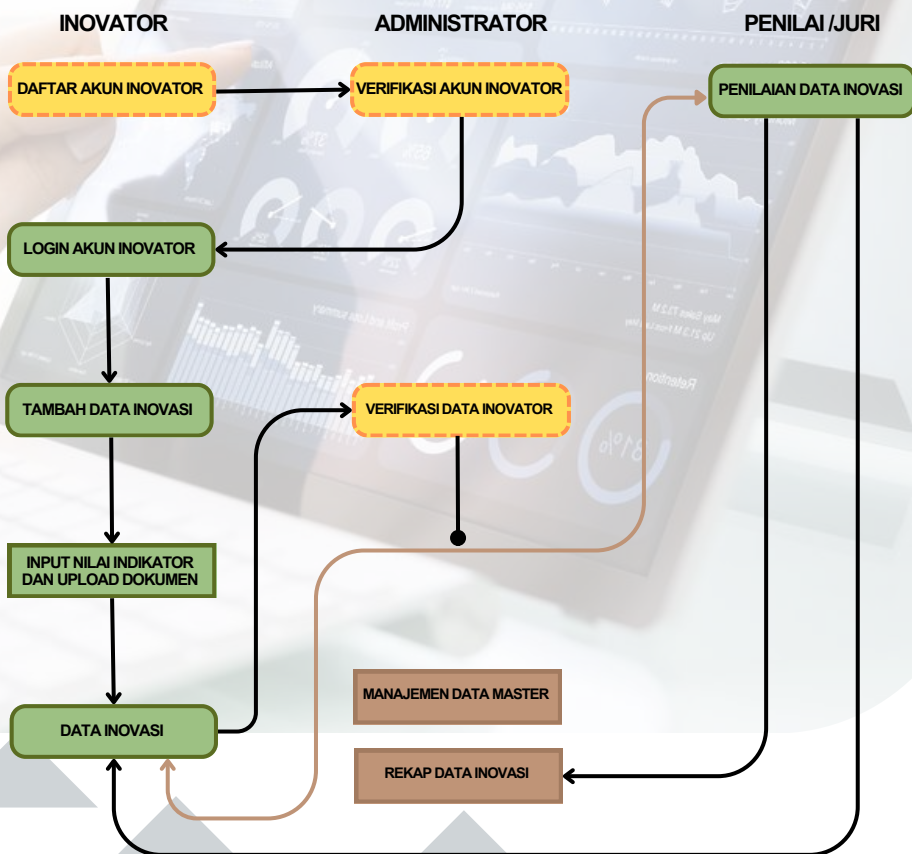
..... Nama

Keterangan :

- Menggunakan Font Arial (12)
- Dilengkapi dengan Surat Pernyataan



ALUR APLIKASI SIINOTEK



PENJELASAN ALUR APLIKASI SIINOTEK

1. Inovator Mendaftar Akun

Inovator yang ingin mengajukan inovasi harus terlebih dahulu mendaftar untuk membuat akun. Pendaftaran ini memungkinkan inovator memiliki akses ke sistem untuk mengelola data inovasinya.

2. Verifikasi Akun oleh Administrator

Setelah inovator melakukan pendaftaran, administrator akan memverifikasi akun inovator tersebut. Verifikasi ini bertujuan untuk memastikan bahwa hanya inovator yang sah yang dapat mengakses sistem.

3. Login Akun Inovator

Setelah akun diverifikasi oleh administrator, inovator dapat *login* ke dalam sistem untuk mengakses fitur-fitur yang ada.

4. Tambah Data Inovasi

Setelah *login*, inovator dapat menambahkan data inovasi baru. Di tahap ini, inovator wajib memasukkan informasi awal tentang inovasi yang diajukan.

5. Input Nilai Bobot Indikator dan Upload Dokumen

Inovator mengisi nilai bobot indikator yang relevan dengan inovasi yang diajukan serta mengunggah dokumen pendukung. Data ini akan menjadi dasar penilaian bagi inovasi yang diajukan.

6. Data Inovasi

Data inovasi yang telah diinput oleh inovator akan tersimpan di dalam sistem. Data ini kemudian dapat diakses oleh administrator untuk tahap verifikasi.

7. Verifikasi Data Inovasi oleh Administrator

Administrator melakukan verifikasi terhadap data inovasi yang telah diinput oleh inovator. Proses ini memastikan bahwa semua data yang dibutuhkan telah lengkap dan sesuai dengan ketentuan.

8. Penilaian Data Inovasi oleh Penilai/Juri

Setelah diverifikasi, data inovasi akan diteruskan kepada penilai/juri untuk dilakukan penilaian. Penilai akan mengevaluasi inovasi berdasarkan data yang telah diinput serta dokumen yang dilampirkan oleh inovator.

9. Manajemen Data Master

Administrator memiliki akses untuk melakukan manajemen data master. Data master ini bisa berupa data indikator, kategori inovasi, dan data lainnya yang mendukung proses penilaian.

10. Rekap Data Inovasi

Data inovasi yang telah diverifikasi dan dinilai akan direkap oleh sistem. Administrator dapat mengakses rekap data ini untuk keperluan pelaporan atau analisis lebih lanjut.

INDIKATOR DATA DUKUNG

01 Ketersediaan SDM Terhadap Inovasi*

Jumlah SDM yang mengelola Inovasi Teknologi (tahun terakhir)

05 Sosialisasi Inovasi*

Penyebarluasan Informasi Produk Inovasi

02 Pelaksana Inovasi*

Penetapan Tim Pelaksana Inovasi Teknologi

06 Pedoman Teknis*

Ketentuan Dasar Penggunaan Produk Inovasi berupa *Manual/Book / Link*

03 Keterlibatan Aktor Inovasi*

Keikutsertaan Unsur *Stakeholders* dalam Pelaksanaan Inovasi

07 Alat Kerja*

Penyebarluasan Informasi Produk Inovasi

04 Bimtek Inovasi*

Peningkatan Kapasitas dan Kompetensi Pelaksana Inovasi

08 Layanan Terintegrasi

**Inovasi dibangun dengan
mengedepankan Prinsip Integrasi
dan *Interoperabilitas* Layanan**



INDIKATOR DATA DUKUNG

09 Dukungan Anggaran

Rincian Anggaran Penciptaan Produk Inovasi

12 Penyelesaian Layanan Pengaduan

Rasio Pengaduan yang telah tertangani (keluhan, kritik dan saran)

10 Kemudahan Informasi Produk Inovasi*

Kemudahan Mendapatkan Informasi Layanan Produk (Manual, Hotline, Media Sosial dan Layanan Online)

13 Kecepatan Penciptaan Inovasi*

Satuan waktu yang digunakan untuk menciptakan Inovasi

11 Kemudahan Proses Inovasi Yang Dihasilkan*

Untuk mengukur Kecepatan Layanan Inovasi yang diperoleh oleh pengguna

14 Kemanfaatan Inovasi*

Jumlah pengguna atau penerima manfaat produk inovasi

15 Kualitas Inovasi*

Kualitas Inovasi dibuktikan dengan video penerapan inovasi

No	Indikator	Keterangan	Bobot Awal	Data Pendukung	Jenis File	Ket.
1	Ketersediaan SDM Terhadap Inovasi*	Jumlah SDM yang mengelola inovasi teknologi (tahun terakhir)	• 4 --> 1 s.d 5 SDM • 6 --> 6 s.d 12 SDM • 8 --> di atas 12 SDM	Dokumen Susunan dan Personalita TIM (SDM yang terlibat dalam penerapan inovasi setiap hari/ SK pengelolal/SPTI Surat Keterangan dari Inovator/Ketua Tim) Ket.: Boleh melibatkan masyarakat/ lembaga	pdf/docx	
2	Pelaksana inovasi*	Penetapan tim pelaksana inovasi teknologi	Berkelompok : • 2 --> Ada pelaksana, namun tidak ditetapkan SPT dari Inovator • 4 --> Ada pelaksana dan ditetapkan dengan SPT dari Inovator • 6 --> Ada pelaksana dan ditetapkan dengan SK/SPT dari Lembaga/ Organisasi/ lainnya sebagai bentuk dukungan Perorangan : • 4 --> Tidak ada surat keterangan/ pernyataan dari Inovator terhadap dukungan produk inovasi dari Lembaga/ Organisasi/ lainnya • 6 --> Ada surat keterangan/ pernyataan dari Inovator terhadap dukungan produk inovasi dari Lembaga/ Organisasi/ lainnya	Dokumen penetapan pelaksana (SK/ SPT pelaksanaan inovasi) Dokumen penetapan pelaksana (Surat Keterangan/ Pernyataan dari dari Inovator)	pdf/docx	



INDIKATOR DAN NILAI BOBOT PENILAIAN PADA APLIKASI SIINOTEK

No	Indikator	Keterangan	Bobot Awal	Data Pendukung	Jenis File	Ket.
3	Keterlibatan Aktor Inovasi*	Keikutsertaan unsur Stakeholder dalam pelaksanaan inovasi daerah. Unsur stakeholder meliputi: • Pemerintah • Pelaku Bisnis • Komunitas • Akademisi • Media Massa, dsb	• 2 --> Inovasi melibatkan 1 - 2 aktor • 4 --> Inovasi melibatkan 3 - 4 aktor • 6 --> Inovasi melibatkan > 5 aktor	Dokumen pendampingan inovasi – unsur yang terlibat (Foto kegiatan keterlibatan dari stakeholder pentahelic), atau bukti SK/SPT (jika ada), atau undangan rapat/ FGD, atau dokumen kerjasama lintas stakeholder yang relevan	pdf/jpeg/jpg/ png/docx	
4	Bimtek Inovasi*	Peningkatan kapasitas dan kompetensi pelaksana inovasi baik sebagai pelaksana atau peserta bimtek	• 4 --> Pernah 1 kali bimtek • 6 --> Pernah 2 kali bimtek • 8 --> Pernah lebih dari 2 kali bimtek	Dokumen kegiatan pelaksanaan bimbingan teknis (undangan, daftar hadir, foto, SPT, atau sertifikat)	pdf/docx	
5	Sosialisasi Inovasi*	Penyebarluasan informasi produk inovasi	• 4 --> Foto kegiatan tatap muka/daring (bisa dilengkapi dengan balihho/ spanduk) • 6 --> URL atau Capture Sosialisasi melalui Media Sosial • 8 --> Melalui media berita cetak/ elektronik	Dokumentasi foto kegiatan sosialisasi	pdf/jpeg/jpg/ png/docx	
6	Pedoman teknis*	Ketentuan dasar penggunaan produk inovasi berupa buku petunjuk/ manual book	• 5 --> Terdapat pedoman teknis buku manual • 10 --> Terdapat pedoman teknis buku dalam bentuk elektronik • 15 --> Terdapat pedoman teknis buku yang dapat diakses secara online/ berupa video tutorial	Dokumen pedoman teknis (manual book/buku petunjuk elektronik (pdf) atau screenshot penggunaan produk inovasi)	pdf/jpeg/jpg/ png/docx	



No	Indikator	Keterangan	Bobot Awal	Data Pendukung	Jenis File	Ket.
7	Alat Kerja*	Alat kerja dalam pelaksanaan inovasi yang diterapkan	• 4 --> Pelaksanaan kerja secara manual/ non elektronik • 8 --> Pelaksanaan kerja secara elektronik/ digital • 12 --> Pelaksanaan kerja sudah didukung sistem informasi digital/ online/ daring	Foto kegiatan/gambar screenshot layar alamat url sistem informasi online / daring (screenshot pada bagian beranda, bagian proses, dan/ atau link)	pdf/jpeg/png/docx	
8	Layanan Terintegrasi	Inovasi dibangun secara terpadu dengan mengedepankan prinsip integrasi dan interoperabilitas layanan. Prinsip integrasi bermaksud menggabungkan beberapa layanan terpisah kedalam satu platform atau dalam satu siklus berkelanjutan, sedangkan interoperabilitas bermakna menghubungkan data antar layanan	Digital : • 2 --> Ada dukungan melalui informasi website/ sosial media/ aplikasi mobile yang berjalan secara terpisah • 4 --> Ada dukungan melalui informasi website, sosial media, aplikasi mobile yang terintegrasi dalam satu portal • 6 --> Ada dukungan melalui informasi web aplikasi atau aplikasi mobile yang layanan sudah terintegrasi dengan unit organisasi lain Non Digital : • 2 --> Layanan inovasi berjalan secara tersendiri (independen) • 4 --> Layanan telah terintegrasi dengan layanan lain 1-2 layanan • 6 --> Layanan telah terintegrasi dengan layanan lain 1-2 layanan serta pada layanan pemerintah	Pilih sub indikator yang sesuai dengan jenis inovasi (digital dan non digital): a. Sub indikator digital: dibuktikan dengan screenshot web aplikasi/ aplikasi mobile/ superApps layanan inovasi pada bagian beranda/ halaman depan dan bagian proses layanan atau layanan lainnya yang terintegrasi, <u>Contoh:</u> Terhubung dalam superApps layanan publik b. Sub indikator non digital: dibuktikan dengan dokumen/ foto kegiatan yang menggambarkan integrasi layanan, <u>Contoh:</u> Terhubung dalam mal pelayanan publik	pdf/jpeg/png/docx	



INDIKATOR DAN NILAI BOBOT PENILAIAN PADA APLIKASI SINOTEK

No	Indikator	Keterangan	Bobot Awal	Data Pendukung	Jenis File	Ket.
9	Dukungan Anggaran	Rincian anggaran penciptaan produk inovasi	• 2 --> diatas 2 juta • 4 --> 1 juta s.d 2 juta • 6 --> s.d 1 juta	Dokumen rincian anggaran penciptaan produk inovasi	pdf/ docx	
10	Kemudahan Informasi Produk Inovasi*	Kemudahan mendapatkan informasi layanan produk, dengan metode sebagai berikut : • Manual, seperti: tatap muka/ jemput bola/ noken/ unit pelayanan administrasi • Hotline, seperti: layanan email/ telp • Media Sosial, seperti: Instagram/ facebook/ whatsapp, dsb • Layanan Online, melalui website/ web-aplikasi/ aplikasi mobile (android atau ios)	• 4 --> Informasi layanan diperoleh melalui 1 dari 4 metode • 8 --> Informasi layanan diperoleh melalui 2 dari 4 metode • 12 --> Informasi layanan diperoleh melalui 3 atau lebih metode	Nomor layanan telp/ screenshot email/akun media sosial/nama aplikasi online/ bagian dalam dari aplikasi online/dokumen foto buku tamu layanan	pdf/jpeg/jpg/png/ docx	
11	Kemudahan Proses Inovasi Yang Dihasilkan*	Indikator ini ditujukan untuk mengukur kecepatan layanan inovasi yang diperoleh oleh pengguna	• 2 --> Hasil inovasi diperoleh dalam waktu 6 hari atau lebih • 4 --> Hasil inovasi diperoleh dalam waktu 2-5 hari • 6 --> Hasil inovasi diperoleh dalam waktu 1 hari	SOP/ prosedur layanan, atau dokumen lain yang menunjukkan proses inovasi dihasilkan	pdf/jpeg/jpg/png/ docx	
12	Penyelesaian Layanan Pengaduan	Rasio pengaduan yang telah tertangani, meliputi keluhan, kritik konstruktif, saran, dan pengaduan lainnya terkait layanan inovasi	• 2 --> kurang dari sama dengan 50% atau tidak ada pengaduan • 4 --> 51% sampai 85% • 6 --> lebih dari sama dengan 86%	Dokumen foto kegiatan penyelesaian pengaduan/ screenshot media layanan pengaduan yang disertai dengan rekapitulasi pengaduan dan persentase rasio penyelesaiannya	pdf/jpeg/jpg/png/ docx	



INDIKATOR DAN NILAI BOBOT PENILAIAN PADA APLIKASI SIINOTEK

No	Indikator	Keterangan	Bobot Awal	Data Pendukung	Jenis File	Ket.
13	Kecepatan Penciptaan Inovasi*	Satuan waktu yang digunakan untuk menciptakan inovasi	5 --> Inovasi dapat diciptakan dalam waktu 9 bulan atau lebih 10 --> Inovasi dapat diciptakan dalam waktu 5-8 bulan 15 --> Inovasi dapat diciptakan dalam waktu 1-4 bulan	Dokumen proposal inovasi yang memuat tahapan-tahapan proses dan durasi penciptaan inovasi	pdf/ docx	
14	Kemanfaatan Inovasi*	Jumlah pengguna atau penerima manfaat produk inovasi	Satuan orang : 8 --> Jumlah pengguna atau penerima manfaat 1-100 orang 12 --> Jumlah pengguna atau penerima manfaat 101-200 orang 18 --> Jumlah pengguna atau penerima manfaat 201 orang atau lebih Satuan unit (OPD/RT/KK, dsb) : 8 --> persentase peningkatan jumlah unit 5%-20% 12 --> persentase peningkatan jumlah unit 20%-50% 18 --> persentase peningkatan jumlah unit > 50% Satuan biaya : 8 --> efisiensi belanja sebesar 0% - 10% 12 --> efisiensi belanja sebesar 10% - 20% 18 --> efisiensi belanja sebesar 20% - 30% Satuan pendapatan : 8 --> penambahan pendapatan sebesar 0%-49,99% 12 --> penambahan pendapatan sebesar 50%-99,99% 18 --> penambahan pendapatan sebesar lebih dari sama dengan 100%	Dokumentasi pengguna/ penerima manfaat	pdf/peg/jpg/png/docx	



INDIKATOR DAN NILAI BOBOT PENILAIAN PADA APLIKASI SIINOTEK

No	Indikator	Keterangan	Bobot Awal	Data Pendukung	Jenis File	Ket.
			Satuan hasil produk : • 8 --> jumlah yang dihasilkan 1-100 barang • 12 --> jumlah yang dihasilkan 101-200 barang • 18 --> jumlah yang dihasilkan lebih dari 200 barang			
15	Kualitas Inovasi*	Kualitas inovasi dapat dibuktikan dengan video penerapan inovasi, dengan file MP4 maks. ukuran video 2 MB Data Pendukung : Ketentuan video memvisualisasikan 5 substansi : 1. Latar belakang inovasi 2. Penjaringan ide 3. Pemilihan ide 4. Manfaat inovasi 5. Dampak inovasi Video inovasi dilengkapi dengan cover <i>thumbnail</i> dengan format jpg/jpeg/png	• 8 --> Memenuhi 1 atau 2 unsur substansi • 12 --> Memenuhi 3 atau 4 unsur substansi • 18 --> Memenuhi 5 unsur substansi	Video penerapan (misalnya: <i>rancangan bangun yang di-video-kan</i>) Dengan durasi maksimal 5 menit atau menunjukkan link google drive/ youtube	Dokumen docx untuk link atau langsung Upload Video .mp4 Dengan ukuran maks. 2 MB (dengan syarat link mudah dibuka, Penilai hanya dengan meng-klik, dan tidak mengetik ulang)	

Keterangan:

- *) merupakan indikator yang **wajib** diisi, jika tidak diisi maka tidak bisa lanjut ke fitur simpan
- Jumlah bobot tertinggi = 150





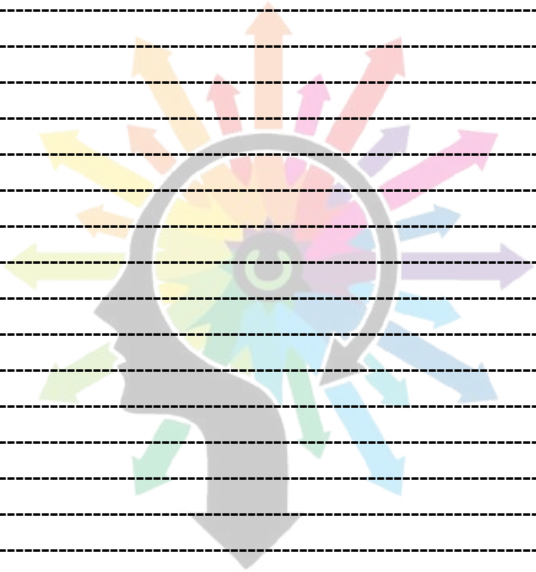
SEKRETARIAT LOMBA
Bidang Riset dan Inovasi Daerah (BRIDa)
BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KOTA BLITAR
Jalan Merdeka No. 105 Blitar

 : (0342) 801734
 : bappeda@blitarkota.go.id
 : <https://bappeda.blitarkota.go.id>
<https://e-litbang.blitarkota.go.id>
 : <https://siinotek.blitarkota.go.id>
 : bappeda.kotablitar
 : bappeda.kotablitar
 : bappedakotablitar

Contact Person : - Dini PS : HP/WA : 0877 5624 5000
- Raras WS : HP/WA : 0813 3544 4817
- Dedi S : HP/WA : 0822 3223 6060

INNOVATION

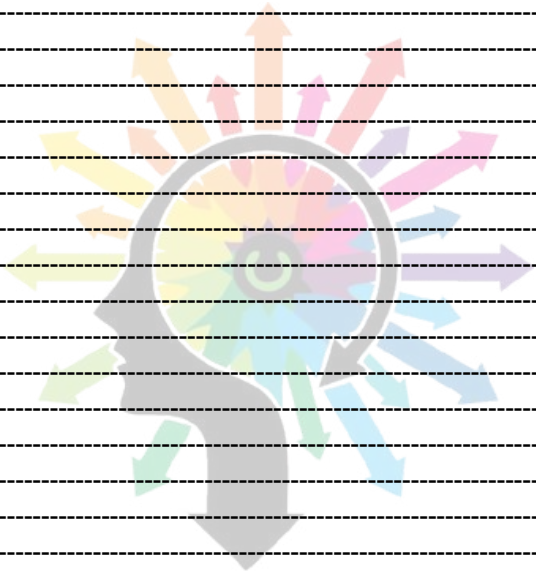
CATATAN :



CATATAN :



CATATAN :





SALAM INOVASI

PEMERINTAH KOTA BLITAR

Jl. Merdeka No. 105 Blitar

   BAPPEDA KOTA BLITAR